



Illustrasjon: Hempuli Oy

## Baba Is You

Kategori: Læring og utforsking

Varighet på opplegg: 45 minutter

Vanskelighetsgrad: Moderat

Plattform: PC, Nintendo Switch, iOS og Android

Anbefalt aldersgrense på spillet: 3 år (PEGI)

### Om spillet

Baba Is You er et puslespill der logikken i reglene for spillet er synlige og kan endres ved å flytte på ord i spillverdenen. Dersom man for eksempel ser tre blokker der det står «vann» og «=» og «farlig», kan man dytte bort blokken med «farlig» og endre hvordan vann fungerer i spillet.

Spillet utfordrer logisk tenkning og lar spilleren eksperimentere med spillmekanikkene for å finne kreative løsninger. Hver bane presenterer nye utfordringer som krever kreativ tenkning og problemløsning med stadig mer komplekse regler.

## Om arrangementer/aktiviteter

Baba is You er perfekt for å introdusere deltakerne til grunnleggende programmeringskonsepter og logisk tenkning. Forbered deg ved å bli kjent med de første nivåene selv, slik at du kan veilede elevene gjennom banene. Ha gjerne noen løsningsstrategier klare for elever som står fast.

## Forslag til aktiviteter

### Introduksjon til blokkprogrammering

La elevene bli kjent med blokkprogrammering ved først å spille Baba Is You i 20 minutter. Deretter introduseres programmeringsverktøyet Scratch, som ofte brukes til å lære grunnleggende programmeringskonsepter. Vis hvordan setninger i Baba Is You, som «BABA IS YOU» og «FLAG IS WIN», minner om hvordan man i Scratch definerer hvem man styrer og hva som er målet i et program. Dette kan følges opp med å la elevene bruke Scratch til å gjenskape en enkel Baba is You-bane.

Dette arrangementet krever antageligvis at man setter av flere møter, med tanke på hvor komplekst det kan bli. Målet er å finne en engasjerende måte å bruke spill på til å lære om konsepter.