



Illustrasjon: Keen Games GmbH

## Enshrouded

Kategori: Samarbeid

Varighet på opplegg: 30 – 90 minutter

Vanskelighetsgrad: Moderat

Plattform: PC

Anbefalt aldersgrense på spillet: 12 år (PEGI)

### Om spillet

Enshrouded handler om en post-apokalyptisk verden hvor spillerne tar på seg rollen som en av de siste overlevende som må navigere gjennom en mystisk, tåkete verden fylt med monstre og farer. Spillet lar spillerne samle ressurser, bygge leir, og kjempe mot monstre, samtidig som de skal prøve å avdekke hemmelighetene bak tåkens opprinnelse.

## Om aktiviteten

Start aktiviteten med å la deltakerne finne ut av spillets grunnleggende kontroller – bevegelse, angrep, ressursinnsamling og inventarhåndtering. For dem som ikke har så mye erfaring med overlevelsesspill, kan man også med fordel presentere spillsjangeren: her handler det om å overleve. La deltakerne bruke tid på å tilpasse sine karakterer før dere starter eventyret sammen.

For å spille sammen, må én av deltakernes PC-er være vert for spillesesjonen. Dette gjør man ved å velge «Host» i spillmenyen. Når man lager en server, må man huske å legge til roller for å gi de andre spillerne egenskaper. Muligheten for å etablere hjemplasser tildeles i innstillingene i starten, dette må man huke av om ønsket. I innstillingene kan man også gradvis tilpasse vanskelighetsgraden. For yngre eller uerfarne spillere kan man senke monsterstyrke og skadeomfang slik at de får en bedre opplevelse.

## Forslag til aktiviteter

### Utforsking

En kort aktivitet kan være å fullføre spillets første oppdrag: «Find the sleeping survivor». Med overlevelsesspill av denne typen er det morsomst å spille sammen, så her kan man sette sammen en gruppe som jobber i fellesskap om å navigere til målet som er markert på kartet. I dette oppdraget vil de lære hvordan de navigerer i spillet og møter sin første ikke-spillbare figur i leiren. En god introduksjon til konseptet.

### Lagarbeid

Ved lengre arrangementer kan deltakerne jobbe sammen om å bygge en felles base. Del gruppen inn i ulike ansvarsområder:

- Utforskere: Leter etter verdifulle ressurser og kartlegger området
- Byggere: Konstruerer og utvider basen

- Forsvar: Lager våpen og beskytter gruppen mot monstre

Dette kan også gis som oppdrag som går på tid. Hvor høyt oppi lufta klarer deltakerne å bygge basen før tiden er ute? La gruppene rotere ansvarsområder underveis, slik at alle får testet ulike sider av spillopplevelsen. Sett et felles mål, som å bygge en komplett leir med soveplasser, arbeidsbord, lagringskister og bygninger før arrangementet avsluttes.