



Illustrasjon: Blizzard Entertainment

## Hearthstone

Kategori: Konkurransse

Varighet på opplegg: 15 - 30 minutter

Vanskelighetsgrad: Middels

Plattform: PC, iOS og Android

Anbefalt aldersgrense på spillet: 12 år (PEGI)

### Om spillet

Hearthstone er et samlekortspill hvor du samler kort, setter sammen en kortstokk og har muligheten til å spille mot andre. Hearthstone er lett å sette seg inn i, men med omfanget av egenskaper på kortene og synergieffektene kan det ta lang tid å bli skikkelig god i det.

## Om arrangementer/aktiviteter

Det krever ikke så mye teknisk utstyr for å spille Hearthstone. En turnering kan gjennomføres ved bruk av bare mobiltelefoner, eller med krysspilling mellom PC og mobiltelefoner eller nettbrett.

For å spille mot hverandre, må man legge til hverandre som venner på Battle.net. Så kan man lage et «custom game», og invitere motspilleren.

Hearthstone har ikke i seg selv støtte for å lage turneringer, så du må enten lage en turneringsoversikt selv, eller bruke nettbaserte løsninger som er laget for å sette opp turneringer slik som Challenge eller Start.gg.

## Forslag til aktivitet

### Turnering

Først lager man et oppsett for turneringen – cup eller liga – og sorter spillerne sine puljer. Man bør sørge for at alle spillerne får god informasjon om hvordan de kan bli venner med hverandre i spillet, og hvordan de kan utfordre hverandre til vennskapskamper fra menyene. Arrangøren bør også bli venner med spillerne, slik at de kan observere kamper underveis i en egen observasjonsmodus, og eventuelt koble PC-en eller mobilen til en større skjerm for å vise kampen til et publikum.

Man bør også bestemme deg for hvilke kort det er lov å bruke i turneringen. Her skiller utviklerne bak spillet mellom to sett: «Standard» og «Wild».

«Standard» er begrenset til de mest sentrale kortene for hver spillklasse, i tillegg til kort utgitt de siste to årene. Dette gjør at spillet blir mer overkommelig og mindre tilfeldig, siden kortbasen begrenses.

«Wild» lar deg bruke alle de mer enn 4000 kortene som er utgitt de siste 11 årene. Etter som det er mange kort som kan interagere sammen og påvirke kampene i veldig forskjellige grader, kan denne modusen være kaotisk og urettferdig for nye spillere.