



Illustrasjon: Steel Crate Games

Keep Talking and Nobody Explodes

Kategori: Samarbeid, Læring og utforsking

Varighet på opplegg: 60 - 90 minutter

Vanskelighetsgrad: Middels

Plattform: PC, PlayStation 4, Xbox One, Android og Nintendo Switch

Anbefalt aldersgrense på spillet: 3 år (PEGI)

Om spillet

Keep Talking and Nobody Explodes er et samarbeidsspill hvor én spiller ser en bombe på skjermen som må desarmeres, mens de andre spillerne har en bombemanual. Manualen inneholder detaljerte instruksjoner for hvordan bomben skal desarmeres, men den som holder manualen kan ikke se bomben, og den som har bomben kan ikke se manualen. Spillerne må derfor kommunisere presist og effektivt for å løse de ulike modulene på bomben og desarmere den før tiden går ut.

Spillet krever tydelig kommunikasjon, samarbeid og problemløsning under tidspress, noe som gjør det ideelt for å trene på disse ferdighetene. Det kan også brukes til å støtte læringsmål, spesielt i språkfag.

Om aktiviteten

Forberedelsene til Keep Talking and Nobody Explodes er forholdsvis enkle, men krever litt organisering i form av å installere tilstrekkelig med utgaver av spillet (minst ett spil per gruppe). Man må også huske å skrive ut nok kopier av bombemanualen. Her kan det være lurt å ha noen ekstra liggende. Start med enklere bomber for å la deltakerne bli fortrolige med formatet.

Forslag til aktivitet

Språklæring

Siden manualene er tilgjengelige på mange språk, er det enkelt å skrive dem ut på det språket man skal undervise i. Elevene blir da nødt til å lese og forstå teksten i manualen. Dersom språkkompetansen tillater det, kan man også legge opp til at elevene skal bruke språket aktivt i samtalen.

Denne aktiviteten har ofte en positiv effekt på deltakere som har utfordringer med å snakke i plenum, da de blir tatt ut av den tradisjonelle klasseromskonteksten og får muligheten til å snakke mer fritt.

