



Illustrasjon: Konami

Teenage Mutant Ninja Turtles: Turtles in Time

Kategori: Lavterskelaktivitet

Varighet på opplegg: 30 – 90 minutter

Vanskelighetsgrad: Enkel

Plattform: Nintendo Switch, PlayStation 4, PlayStation 5, PC,
Xbox One og Xbox Series X/S

Anbefalt aldersgrense på spillet: 12 år

Om spillet

Teenage Mutant Ninja Turtles: Turtles in Time er et klassisk «beat 'em up»-spill hvor spillerne tar kontrollen over de fire ninjaskilpaddene Leonardo, Raphael, Donatello og Michelangelo. Sjangeren er kjent for å kjempe ned fiende på fiende, mens man beveger seg mot slutten av brettene.

Dette er lavterskelmorro med fargerike miljøer, enkle kontroller og

mulighet for flerspiller-modus, et perfekt spill for retrogaming-arrangementer.

Om aktiviteten

Teenage Mutant Ninja Turtles: Turtles in Time kom først ut i arkadehallene i 1991, men fikk en Super Nintendo-utgave året etter. Spillet har siden blitt relansert i en samlepakke til moderne konsoller kalt The Cowabunga Collection, sammen med andre Turtles-spill, og er derfor ikke vanskelig å oppdrive.

Som forberedelse til arrangementet bør du koble opp tilstrekkelig antall kontrollere til konsollen eller PC-en – nok til mellom to og fire spillere.

Forslag til aktiviteter

Turtles Time!

Begynn med å introdusere spillets grunnleggende kontroller for deltakerne – angrepsknapp, hoppknapp og bevegelse. La alle velge sin favoritt-figur basert på deres unike egenskaper: Leonardo er balansert, Raphael er sterk, men har kort rekkevidde, Donatello har lang rekkevidde men er tregere, og Michelangelo er rask men svakere.

Spillet handler mer om kaotiske bruduljer enn lynskarp presisjon, noe som gjør at spillere på forskjellige ferdighetsnivå fint kan spille sammen.



Norsk filminstitutt er statens forvaltningsorgan på film- og spillområdet, og gir tilskudd til utvikling, produksjon, lansering og formidling av filmer, serier og spill. Alt arbeid på dataspillområdet er samlet under paraplyen NFI Spill, med et mandat om å samle, styrke og dele kunnskap og kompetanse om dataspill, og å bidra til en inkluderende, trygg og tilgjengelig dataspillkultur.