



Illustrasjon: Xbox Game Studios

Tell Me Why

Kategori: Refleksjon og samtale

Varighet på opplegg: 45 minutter

Vanskelighetsgrad: Enkel

Plattform: PC og Xbox One

Anbefalt aldersgrense på spillet: 16 år (PEGI)

Om spillet

Tell Me Why er et historiedrevet spill som utforsker temaer som identitet, familieforhold og samfunnsnormer. Du spiller tvillingene Alison og Tyler Ronan som utforsker sine motstridende minner fra barndommen. Spillet gir rom for refleksjoner rundt empati, forståelse og sosial tilhørighet, og viser hvordan interaktive historier kan utfordre fordommer og skape dialog rundt dem.

Om arrangementer

Før arrangementet velger du, avhengig av varighet, en til tre sekvenser i spillet som setter søkelys på de sentrale temaene f.eks:

- 1) Utforsking av minner og hvordan ulike oppfatninger påvirker relasjoner
- 2) En situasjon som utfordrer normer eller stereotypier (f.eks åpningsekvensen på båten)
- 3) En annen dialog som krever vanskelige valg

Som oppvarming kan du spørre deltakerne om de har erfaring med narrativbaserte spill. Kanskje noen ønsker å forklare hva det er? Du kan også invitere deltakerne til å dele sine erfaringer med hvordan små eller store valg har påvirket dem, i spill eller i livet.

Presenter deretter Tell me why, gjerne med visuelle virkemidler som bilder fra spillet eller et opptak. Forklar at spillet løfter temaene: identitet, familieforhold og samfunnsnormer, og at arrangementet handler om diskusjon, refleksjon og forståelse.

Forslag til arrangement

Spillfellesskap

Under arrangementet kan spillet presenteres på storskjerm hvor en person styrer karakterene, eller deltakerne kan spille individuelt på hver sin PC eller konsoll. Deltakerne observerer hva karakterene i spillet opplever, og hvilke valg de får mulighet til å ta.

Om spillet presenteres på storskjerm, kan deltakerne bli med å bestemme hvilke valg som tas. Dersom deltakerne spiller individuelt, kan dette diskuteres i etterkant. Er det mange deltakere kan de deles

i diskusjonsgrupper og diskutere hvilke valg de har tatt og eventuelle konsekvenser valgene har fått.



Norsk filminstitutt er statens forvaltningsorgan på film- og spillområdet, og gir tilskudd til utvikling, produksjon, lansering og formidling av filmer, serier og spill. Alt arbeid på dataspillområdet er samlet under paraplyen NFI Spill, med et mandat om å samle, styrke og dele kunnskap og kompetanse om dataspill, og å bidra til en inkluderende, trygg og tilgjengelig dataspillkultur.